

Maitre de conférences en « Immersion et Métavers : Systèmes Interactifs »

(cf intitulé qui a été validé par la campagne d'emploi)

Etablissement : Conservatoire national des arts et métiers	Poste n° : 250801 (Odysée)
---	-----------------------------------

Corps : (PR ou MCF)	MCF	Article de référence : 26-1
Section(s) CNU : (3 maximum et par ordre d'importance)	27	
Localisation : (Nom et adresse du site principal)	Conservatoire national des arts et métiers Site Montgolfier 2, rue Conté 75003 Paris	
Etat du poste :	Vacant	
Date prise de poste :	1 ^{er} septembre 2025	

Le Conservatoire national des arts et métiers (Cnam) est un établissement public à caractère scientifique, culturel et professionnel doté d'un statut de « grand établissement » régi par le [décret du 22 avril 1988](#). C'est un établissement en réseau dont le siège est à Paris qui se caractérise par :

- des formations déployées sur l'ensemble des régions métropolitaines, dans les centres ultra-marins et à l'étranger,
- des activités de recherche académique, technologique et partenariale au sein d'équipes reconnues par le HCERES,
- sa mission de diffusion de la culture scientifique et technique (notamment via le musée des arts et métiers).

La diversité et la richesse des équipes du Cnam dotent l'établissement d'un large spectre de compétences, couvrant les champs professionnels allant des sciences de l'ingénieur aux domaines de l'économie, de la gestion et des sciences humaines et sociales.

Les missions spécifiques dévolues aux enseignants-chercheurs du Cnam sont les suivantes :

- **Elaboration et mise en œuvre d'enseignements**
 - conception et animation d'enseignements sur l'ensemble des territoires,
 - actualisation des enseignements pour prendre en compte les besoins exprimés par les publics de la formation professionnelle et des territoires,
 - participation à la coordination des équipes pédagogiques et au suivi du déploiement de l'offre de formation, au bon déroulement et à la qualité des enseignements,
 - mise en place d'une offre de formation innovante (dont la formation à distance)
 - évaluation des acquis de l'apprentissage, participation aux jurys.
- **Développement des activités de recherche et/ou d'innovation**
 - développement de projets de recherche académique ou partenariale à l'échelle nationale, européenne et internationale,
 - formation par et à la recherche,
 - valorisation des travaux de recherche,
 - développement de liens et de coopérations avec des chercheurs français et étrangers et les milieux professionnels concernés.
- **Diffusion de la culture scientifique et technique**
 - Diffusion de pratiques pédagogiques,
 - Communication scientifique et technique vers la société (organisation de congrès, conférences grand public...).
- **Participation à la vie de l'établissement et à sa promotion**

Profil

Profil enseignement :	<p>La personne recrutée devra enseigner dans le cadre des différentes formations liées au Cnam-Enjmin (master « Jeux et Media Interactifs Numériques », ingénieur en alternance « Informatique et Multimédia », mastère spécialisé IDE « Designer d'Expériences Immersives, Interactives et Ludiques », licence « Informatique parcours Jeu Vidéo », licences « Métiers du Jeu Vidéo parcours Arts Numériques et Game Design »). Les cours ont principalement lieu à Paris et Angoulême. Une expérience des différents cadres de la formation au Cnam (Formation continue en cours du soir, apprentissage, formation initiale) sera appréciée. La personne recrutée participera aux jurys d'entrée, de sortie et de projets, aura la responsabilité d'unités d'enseignements, de tutorats et de suivis d'apprentis, et sera amenée à participer à la gestion de ces différentes formations. Les missions envisagées pour la.e futur.e MCF sont :</p> <ul style="list-style-type: none">• Enseignements dans toutes les formations liées au Cnam-Enjmin et dans l'option Multimédia (codes UE MUX) du diplôme d'ingénieur en informatique du CNAM• Création d'unité d'enseignements spécialisées dans les formations du Cnam-Enjmin• Responsabilités d'UE dans ces mêmes formations <p>Elle viendra renforcer les compétences en programmation de l'équipe enseignante et devra avoir une connaissance théorique et une réelle expérience pratique (industrielle ou conduite de projets étudiants ou de recherche) dans un ou plusieurs des domaines suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">• Design d'interaction• Conception de jeux vidéo et d'expérience immersive• Réalité étendue (XR)• Accessibilité et inclusivité numérique• Interaction humain-machine (IHM)• IA pour l'interactivité• Génération procédurale• Modélisation et étude de l'interacteur• Conception et/ou programmation des jeux vidéo et media interactifs, nouveaux systèmes d'interaction, nouvelles interfaces, architecture pour les media numériques.
Job profile : <i>brève synthèse de quatre lignes en anglais comprenant les coordonnées de la composante qui publie le poste, le profil du poste (2 lignes max.) et le contact pour envoi de la candidature avec la date limite.</i>	CNAM invites collaboration-minded applicants with qualifications, experience, and demonstrated excellence in one of the following areas: metaverse, immersive technologies or video games design programming, interaction design and techniques. Qualified candidates should have a doctoral degree with a proven commitment to quality teaching at graduate level or professional equivalence in a related field. A successful candidate will be expected to teach theoretical and practical hands-on courses at the undergraduate and graduate level, and to build and lead a team of graduate students in collaborative projects with corporate partnerships.
EPN :	EPN 5 - Informatique
Mots-clés enseignement :	Interaction, XR, 3D temps réel, programmation

Profil recherche :	<p>L'équipe Interaction pour Lire et Jouer (ILJ) du CEDRIC s'intéresse aux problématiques de conception et de développement des systèmes d'interaction, avec une focalisation particulière sur leurs aspects ludiques et immersifs. L'équipe ILJ adopte une approche nécessairement pluridisciplinaire. Les applications se situent, entre autres, dans les médias interactifs (par ex. le jeu vidéo, les environnements persistants, la data visualisation interactive, les musées virtuels, les systèmes simulés), dans les dispositifs d'immersion et interaction pour les lieux culturels (par ex. musées, bibliothèques). Il s'agit d'adresser également les aspects multi-plateformes (diversité des dispositifs), interopérabilité et multi-utilisateurs, réseau. La politique de l'équipe est de proposer les résultats issus de ses recherches en accès libre (<i>creative commons</i> et <i>open source</i>).</p> <p>La personne recrutée viendra renforcer la capacité de recherche de l'équipe ILJ dans les domaines des expériences interactives et immersives liées aux environnements virtuels. Le ou la candidate devra donc présenter un profil avec fortes compétences en sciences informatiques pour participer à la conception et au développement de briques logicielles pour les médias interactifs et expériences immersives.</p> <p>Le ou la candidate devra s'impliquer sur l'une des thématiques suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - interactivité et modèles des interacteurs - génération procédurale - intelligence artificielle et simulation - réalités virtuelle, augmentée, mixte - 2D/3D temps réel - sonification
Job profile : brève synthèse de deux lignes en anglais du profil du poste.	<p>The selected candidate will be part of the "Interaction and Game Design" (ILJ) research team of the CEDRIC laboratory. They will demonstrate expertise in one of the following domains: interactivity and user model, procedural content generation / adaptation, AI and simulation, virtual/augmented/mixed reality, 2d/3d real time, sonification.</p>
Laboratoire : (nom + n°)	CEDRIC - EA4629
Mots-clés recherche :	Interaction, XR, IA

Informations complémentaires :

Enseignements :	
Equipe :	Informatique (EPN05)
Lieux d'exercice :	CNAM Paris
Nom de la directrice ou du directeur de l'équipe :	Stefano Secci (dir.) Amélie Lambert (dir. adjointe)
Téléphone de la directrice de ou du directeur de l'équipe :	
Email de la directrice ou du directeur de l'équipe :	stefano.secci@lecnam.net

Recherche :	
Lieux d'exercice :	CNAM Paris
Nom de la directrice ou du directeur du laboratoire :	Samia Bouzefrane (dir.) Cédric Benz (dir. adjoint)
Téléphone de directrice ou du directeur du laboratoire:	
Email de directrice ou du directeur du laboratoire :	samia.bouzefrane@lecnam.net
URL du laboratoire :	https://cedric.cnam.fr/

<p>Descriptif du laboratoire :</p>	<p>Le Centre d'études et de recherche en informatique et communications (Cédric) regroupe les activités de recherche en sciences du numérique menées au Conservatoire national des arts et métiers (Cnam). Les chercheurs permanents du Cédric sont tous aussi des enseignants en informatique, en mathématiques appliquées ou en électronique.</p> <p>Le laboratoire mène des recherches fondamentales et appliquées. Le Cédric entretient des rapports avec les principaux acteurs industriels et publics des Technologies de l'Information et de la Communication (Tic). Il a des relations privilégiées avec de nombreux laboratoires de la région parisienne, de province ou de l'étranger. Le laboratoire participe à des contrats de recherche fondamentale ou technologique (transfert et mise en œuvre de résultats de recherche, contrats industriels) ainsi qu'à des contrats de réseaux de recherche français et européens (ANR, IST, etc.). Le laboratoire a participé à la création du pôle de compétitivité Cap Digital dont il est membre. Il est représenté dans la gouvernance du thème Jeux Vidéo de ce pôle. Il est également membre du pôle System@tic (groupes Sécurité-Défense et Logiciels Libres).</p> <p>Le laboratoire compte actuellement 176 membres dont 91 permanents et 5 administratifs affectés. Le budget annuel (hors salaires des permanents, allocations et bourses étrangères, CIFRE), est de l'ordre de 1,4 M€ HT dont 12% alloués par le ministère, le reste provenant de contrats ou subventions obtenues par les chercheurs.</p> <p>Le Cédric est reconnu par le ministère de la Recherche, de la Technologie et de l'Enseignement Supérieur comme Equipe d'Accueil (EA 1395 d'abord, actuellement EA 4629) depuis sa création. Sa taille et sa maturité actuelles en font le laboratoire de recherche le plus important du Cnam et l'un des laboratoires d'informatique reconnus de la région parisienne.</p>
<p>Lien pour le rapport du HCERES du laboratoire :</p>	<p>https://www.hceres.fr/sites/default/files/media/publications/rapports_evaluations/pdf/D2025-EV-0753471R-DER-ER-DER-PUR250024317-ST6-CEDRIC-RF.pdf</p>